

Dierenkaarten

Als je 3 Schildpadden hebt:
ga 3 plekjes vooruit.

Als je 3 Pinguïns hebt:
ga 5 plekjes vooruit.

Als je 3 Tijgers hebt:
ga 7 plekjes vooruit.

Als je een Schildpad,
een Pinguïn en een Tijger hebt:
ga 2 plekjes vooruit.

Een kaart met 3 dieren erop
kan worden gebruikt als een
dierenkaart naar keuze.

Als er al een speler staat op het plekje waar jij op uitkomt,
schuif je door naar het volgende beschikbare plekje.

Speciale dierenkaarten

Als je een Olifantkaart op tafel legt,
mag je zonder te kijken een kaart
van een andere speler afpakken.

Als je een Giraffekaart op tafel legt, mag je de
kaarten van een medespeler bekijken en er
één kiezen.

Aan het einde van jouw beurt mag je maar 4 kaarten
in je hand hebben. Als je er meer hebt, moet je die
onderop de stapel terugleggen.

De winnaar

De speler die na 8 spelrondes op de eerste plaats staat,
is de winnaar!

Fotokaarten

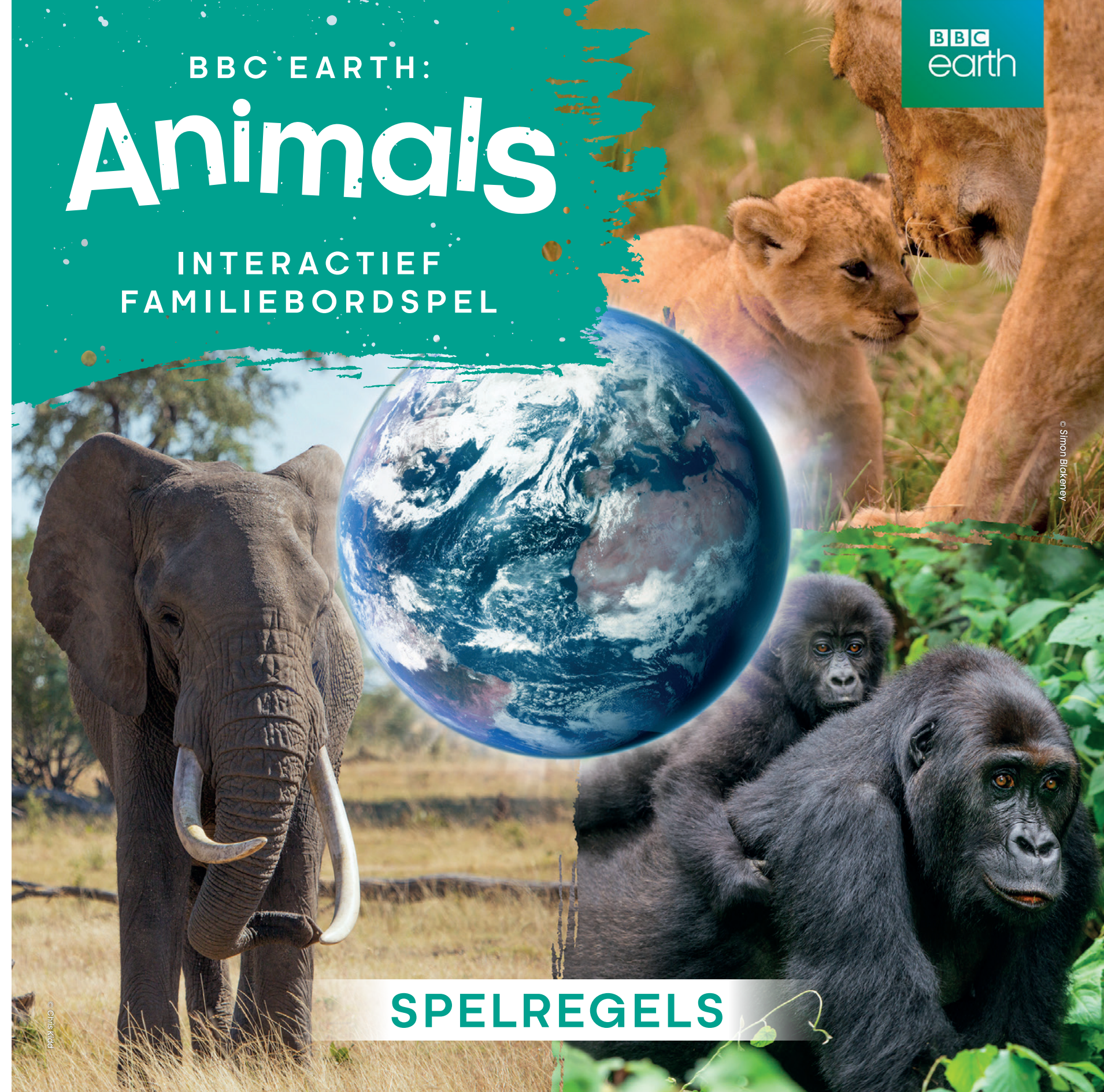
Is er geen internet? Speel het spel dan met de
fotokaarten. Pak 8 kaarten en leg deze met de vragen
naar beneden op tafel. Tijdens iedere ronde is één
speler de quizmaster – te beginnen met de oudste
speler. Deze quizmaster stelt de vragen, maar mag
geen antwoord geven. Aan het einde van iedere ronde
ontvangt de quizmaster als dank 2 dierenkaarten.
In de tweede ronde is de een-na-oudste speler de
quizmaster, etcetera.



Leer spelenderwijs over onze mooie planeet!

BBC EARTH: Animals INTERACTIEF FAMILIEBORDSPEL

BBC
earth



SPELREGELS

BBC EARTH:
Animals
INTERACTIEF
FAMILIEBORDSPEL

Speelduur: 45 min. | Leeftijd: 8+ | 2-4 spelers

Inhoud:
Spelbord
4 Pionnen
32 Fotokaarten
55 Dierenkaarten
12 ABC-antwoordschijven
Tablet-/smartphonehouder
Online video's en vragen op:
bbcearthboardgame.com



Ervaar hoe
mooi onze
planeet is!

HET SPEL

Geef het juiste antwoord, verzamel kaarten en verplaats je pion over het bord. De speler die na 8 spelrondes op de eerste plaats staat, is de winnaar!

Vorbereiding

Ga naar de website bbcearthboardgame.com op je laptop, tablet, smartphone of smart-tv. Voer de code in die achter op deze spelregels staat en druk op 'start'.

Schud de dierenkaarten. Iedere speler pakt een kleur pion, een setje ABC-antwoordschijven en 2 dierenkaarten.



Leg de rest van de dierenkaarten en zet de gekozen pionnen op het spelbord zoals is te zien op de foto.



De jongste speler zet zijn pion op positie 1 en de oudste speler op de laatste positie (dus op positie 2, 3 of 4 afhankelijk van de hoeveelheid spelers).

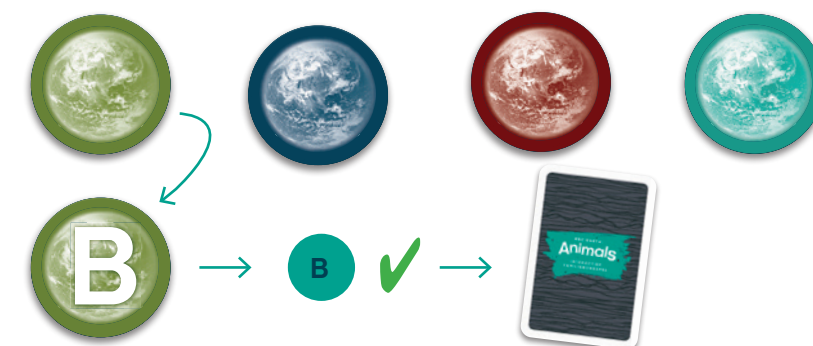


Start

Zorg ervoor dat iedereen het scherm goed kan zien en druk op 'start'.

Ronde

Iedere ronde begint met een video; aan het einde van de video wordt een vraag gesteld. Alle spelers moeten tegelijkertijd antwoorden door hun antwoordschijf omgedraaid (dus met de A, B of C naar beneden) op tafel te leggen.



Als het juiste antwoord op het scherm verschijnt, laten alle spelers hun antwoord zien. Iedere speler die het goede antwoord heeft gegeven, pakt een dierenkaart van de stapel. Druk dan op 'ga door' en ga verder met de volgende vraag.

Elke ronde bestaat uit 3 vragen en 2 video's. Na iedere ronde ontvangen alle spelers een extra dierenkaart. Als je dus alle vragen in een ronde correct beantwoord hebt, heb je 4 dierenkaarten verzameld; als je 2 vragen goed had, heb je er 3; etcetera.

Nu ga je stappen zetten op het spelbord. De speler wiens pion achteraan staat, mag altijd beginnen. Bij de start van het spel mag de oudste speler beginnen.



Je begint met tellen vanaf het plekje met de pijl. Als je het laatste plekje van het circuit op het bord bereikt, kun je gewoon doorgaan met je tweede ronde.



SPEELBAAR OP JE LAPTOP, TABLET, SMARTPHONE OF SMART-TV